

# RÁMCOVÁ SMLOUVA O SPOLUPRÁCI PŘI POSKYTOVÁNÍ SLUŽEB V OBLASTI VÝVOJE SOFTWARE

Uzavřená podle § 2586 a násl. zák. č. 89/2012 Sb., občanský zákoník

(dále jen „občanský zákoník“)  
(DÁLE TÉŽ JEN JAKO „SMLOUVA“)

## Smluvní strany

### Česká pirátská strana

se sídlem: Na Moráni 360/3, 128 00 Praha 2

IČ: 71339698

Zastoupená: Jiří Hoskovec

(dále je „Objednatel“)

a

### Michal Boháč

se sídlem Slatiňany, Česká republika

IČO: 03682234 (není plátcem DPH)

(dále jen „Zhotovitel„)

## 1. Předmětem této smlouvy je:

- a. Vytvoření a následný rozvoj Šablony, Motivu a Manuálu (dále jen souhrnně **dílo**) Zhotovitelem a to dle technické specifikace v **příloze A** a dalších pokynů objednatele
- b. Poskytování služeb dle požadavků objednatele, a to:
  - i. Provádění testování použitelnosti webů využívajících dílo
  - ii. Poskytování konzultací souvisejících s využitím nebo rozvojem díla

## 2. Tato smlouva se uzavírá na dobu neurčitou.

## 3. Zhotovitel bude dílo vykonávat samostatně, bude však přitom vázán pokyny objednatele.

4. Zhotovitel zpřístupní objednateli dílo k průběžné kontrole pomocí dohodnutého technického prostředku, prostřednictvím kterého bude také docházet k předávání díla nebo jeho částí.
5. Služby dle bodu 1, písmene b) budou poskytovány na základě dílčích objednávek objednatele. Za objednatele bude oprávněn tyto činit Jan Vrobel jako SM manažer mediálního odboru Pirátů, Mikuláš Ferjenčík jako vedoucí mediálního odboru Pirátů a Jiří Hoskovec, jako zástupce vedoucího mediálního odboru Pirátů.
6. V případě, že dodavatel v díle navzdory součinnosti objednatele nebude pokračovat nebo přestane-li poskytovat služby dle bodu 1, písmene b), má objednatel právo od smlouvy odstoupit.
7. Za plnění předmětu smlouvy přísluší zhotoviteli odměna ve výši 1000 Kč za hodinu.
8. Pokud částka za práce během měsíce překročí hranici 50 000 Kč, je Zhotovitel povinen na tuto skutečnost upozornit Objednatele a ten rozhodne o dalším postupu.
9. Zhotovitel předá objednateli po skončení každého kalendářního měsíce, ve kterém plnil předmět této smlouvy, výkaz prací a po jeho odsouhlasení objednatелеm vystaví fakturu na příslušnou částku. Splatnost faktury bude alespoň 14 dnů.
10. Objednatel i Zhotovitel může od smlouvy před začátkem jejího plnění odstoupit i bez udání důvodu.
11. Zhotovitel uděluje tímto objednateli nevýhradní licenci k užívání díla libovolným způsobem a dále souhlasí s jeho libovolnými úpravami.
12. Případné spory týkající se této smlouvy budou primárně řešeny smírnou, mimosoudní cestou.
13. Tato smlouva je sepsána ve dvou vyhotoveních, z nichž každá strana obdrží po jednom. Obě strany souhlasí s tím, že tato smlouva bude v plném rozsahu zveřejněna.

V Praze dne 13. 3. 2020

V Praze dne 13. 3. 2020

.....  
**Objednatel**

.....  
**Zhotovitel**

## PŘÍLOHA A

# Technická specifikace

- A. **Šablona** bude příkladem webu krajského sdružení a částečně také hlavního webu.
- B. **Motiv** bude jednotný styl, který sjednotí uživatelská rozhraní napříč weby a aplikacemi.
- C. **Manuál** bude dokumentací Motivu a také pokyny pro uživatelská rozhraní<sup>1</sup>.

## Obecné

- 1. Šablona, Motiv i Manuál budou objednateli předány prostřednictvím repozitáře systému Git<sup>2</sup>, který pro tyto účely objednatel zřídí.
- 2. Zadavatel prohlašuje, že veškeré současné weby odkazované v tomto dokumentu jsou uvolněné pod některou ze svobodných licencí a je tedy možné jejich části kopírovat a upravovat.

## Šablona

- 3. Šablona je statický web využívající Motiv, respektující a částečně také demonstrující Manuál, nebo případně sbírka souborů, které je možné s využitím otevřeného software<sup>3</sup> na takový statický web převést.

## Motiv

- 4. Motiv je sbírka kaskádových stylů<sup>4</sup> a skriptů v jazyce ECMAScript<sup>5</sup>, nebo případně sbírka souborů, které je možné s využitím otevřeného software do těchto jazyků převést.
- 5. Skripty, které jsou součástí Motivu umožňují využívat interaktivní komponenty (rozbalovací menu, kalendář atp.) v případě, že web, který Motiv využívá, nemá vlastní způsob zajištění jejich interaktivního chování (např. pomocí React, Vue.js).
- 6. Motiv obsahuje veškeré prvky potřebné pro realizaci návrhových vzorů prezentovaných v Manuálu.
- 7. Motiv navazuje na aktuální vizuální styl hlavního webu, ale zohledňuje také vývoj vizuálního stylu regionálních webů, například v Pardubickém kraji.

---

<sup>1</sup> [https://en.wikipedia.org/wiki/Human\\_interface\\_guidelines](https://en.wikipedia.org/wiki/Human_interface_guidelines)

<sup>2</sup> <https://cs.wikipedia.org/wiki/Git>

<sup>3</sup> [https://cs.wikipedia.org/wiki/Otevřený\\_software](https://cs.wikipedia.org/wiki/Otevřený_software)

<sup>4</sup> [https://cs.wikipedia.org/wiki/Kaskádové\\_styl\\_y](https://cs.wikipedia.org/wiki/Kaskádové_styl_y)

<sup>5</sup> <https://cs.wikipedia.org/wiki/ECMAScript> (jinak známý také jako JavaScript)

8. Motiv přibližuje vizuální styl Grafickému manuálu<sup>6</sup>, ale bere ohled na specifika webového prostředí a rozdílnou povahu komunikace.

## Manuál

1. Manuál je statický web popisující Motiv a postupy pro jeho správnou aplikaci, nebo případně sbírka souborů, které je možné s využitím otevřeného software na takový statický web převést.
2. Manuál obsahuje alespoň následující sekce:
  - a) **Obecné zásady** (filosofie Pirátských uživatelských rozhraní)
  - b) **Návrhové vzory** (dobrá uspořádání komponent pro časté úlohy)
  - c) **Katalog prvků** (přehled nejmenších stavebních kamenů rozhraní)
  - d) **Prostorové rozvržení** (práce s bílým místem a zarovnáním)
  - e) **Typografie** (pokyny pro správnou práci s textem)
3. Manuál popisuje veškeré prvky Šablony.
4. Manuál popisuje veškeré návrhové vzory potřebné pro realizaci webů:
  - a) <https://pirati.cz>
  - b) <https://praha.pirati.cz>
  - c) <https://socialnisystem.cz>
  - d) <https://piroplaceni.pirati.cz>
  - e) <https://nalodeni.pirati.cz>

---

<sup>6</sup> <https://www.pirati.cz/download/>